DER GOLEM
DER KOLOSS AUS LEHM

ZUSÄTZLICHES MATERIAL

1 Golem-Plättchen

VORBEREITUNG

Lege das **Golem-Plättchen** neben das Tableau des ***Golems***.

REGELN

Das Golem-Plättchen verwenden:

Falls der **Partner des Golems** das **Golem-Plättchen** auf seinem Tableau hat und erfolgreich angegriffen wird (der Angriff also nicht geblockt wurde), **verliert er keine LP**. Stattdessen nimmt der Golem das **Golem-Plättchen** zurück.

Das **Golem-Plättchen schützt nur vor Angriffen**. Es schützt nicht vor **direktem Schaden** und anderen Effekten, die zu einem LP-Verlust führen.

HINWEIS: Wenn du das Golem-Plättchen an deinen Partner gibst, lege es auf seine LP-Leiste. So vergesst ihr es nicht, wenn dein Partner einen LP-Verlust erleidet.

FRAGEN?

Schützt das Golem-Plättchen den* Golem, *wenn er es selbst hat?
Nein, es schützt nur den Partner des Golems.

Gilt ein Angriff, der das Golem-Plättchen entfernt, als geblockt oder erfolgreich?
Er gilt als erfolgreicher Angriff. Zwar wurden keine LP verloren, aber der Angriff ist nicht geblockt worden.

Wenn* Shango Feueratem *auf einen Kämpfer mit dem Golem-Plättchen spielt, bekommt dieser trotzdem ein Feuer-Plättchen zugewiesen?
Ja, alle Plättchen eines erfolgreichen Angriffs werden dem Kämpfer mit dem Golem-Plättchen trotzdem zugewiesen.

Wenn* Die Unschuldigen beschützen *im selben Zug gespielt wird, in dem der Partner angegriffen wird, schützt das Plättchen den Partner bereits?
Nein, das Plättchen wird erst **nach** dem LP-Verlust des Partners zugewiesen und wirkt ab dem nächsten Zug.

WIEDERGEBURT:
Die Karte, die auf Wiedergeburt folgt, wird zweimal aktiviert.
Die erste Aktivierung erfolgt ganz normal. Die zweite Aktivierung wird jedoch so ausgeführt, **als würde für diesen Kämpfer ein neuer Zug beginnen** (nicht aber für dessen Gegner).

Das bedeutet, dass die Aktionen der Karte auf Basis des **neuen Zustands** des Kämpfers und seiner Gegner ausgeführt werden.

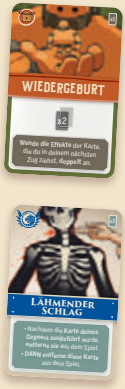
- Plättchen, die während der ersten Aktivierung zugewiesen wurden, werden bei der erneuten Aktivierung bereits berücksichtigt.

BEISPIEL: Falls der ***Golem*** die Karte *Die Unschuldigen beschützen* erneut aktiviert, gibt er sein Plättchen mit der ersten Aktivierung an seinen Partner und greift mit der zweiten Aktivierung der Karte seinen Gegner an.

- Falls die erneut aktivierte Karte ein Angriff ist, sind dies 2 separate Angriffe. Das bedeutet: Sollte der erste Angriff durch ein Stopp-Feld unterbrochen worden sein, bewegt der zweite Angriff den LP-Marker erneut nach unten.
- Falls die erneut aktivierte Karte ein Angriff ist und dein Gegner einen Block spielt, werden beide Angriffe geblockt, aber die Bonusaktion wird trotzdem nur einmal ausgeführt (da die Person, die den Block gespielt hat, trotzdem nur einen Zug hat, nicht zwei).
- Falls die erneut aktivierte Karte ein Block ist und bei der ersten Aktivierung erfolgreich war, wird die Bonusaktion bei der zweiten Aktivierung der Karte erneut ausgeführt.
- Falls die erneut aktivierte Karte etwas nimmt, das von einem anderen Kämpfer erzeugt wurde, nimmt die Karte es zweimal. (Zum Beispiel nimmt ***Maman Brijits*** Karte *Ewige Jugend* die Heilung, die der Gegner erzeugt hat, doppelt.)
- Falls sich der Zustand einer Karte während der ersten Aktivierung ändert (wie bei den *Beschwörung*-Karten des ***Waldvolks***), wird bei der zweiten Ausführung ihr neuer Zustand verwendet.
- Stärke, die in der ersten Aktivierung erhalten wurde, kann in der zweiten Aktivierung verwendet werden.

WIEDERGEBURT + LÄHMENDER SCHLAG:

- Wenn *Wiedergeburt* durch *Lähmender Schlag* entfernt wird, gilt ihr Effekt, die nächste Karte doppelt zu aktivieren, trotzdem.
- Wenn *Lähmender Schlag* die von *Wiedergeburt* betroffene Karte entfernt, wird diese Karte trotzdem zweimal aktiviert, bevor sie schließlich entfernt wird.
- *Wiedergeburt* hat keinerlei Effekt auf die Karte, die auf jene folgt, die durch *Lähmender Schlag* entfernt worden ist.
- *Lähmender Schlag* kann nicht durch *Wiedergeburt* verdoppelt werden, weil *Lähmender Schlag* nach seiner Aktivierung zerstört wird.

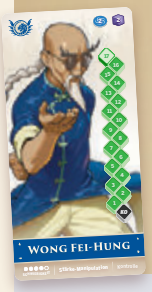


WONG FEI-HUNG
DER EHRWÜRDIGE MEISTER

ZUSÄTZLICHES MATERIAL

2 Konzentrations-plättchen

VORBEREITUNG



Lege die **2 Konzentrations-plättchen** neben das Tableau von ***Wong Fei-Hung***.

FRAGEN?

- ***Nimmt* Wong Fei-Hung *auch dann sein Plättchen zurück, falls sein Angriff mit* In der Ruhe liegt die Kraft *geblockt wird?***
  Ja, auch dann nimmt er sein Plättchen zurück.
- ***Falls* Wongs *Gegner weniger Stärkewürfel hat als er selbst, greift* Wong *trotzdem mit dieser geringeren Stärke an, wenn er* In der Ruhe liegt die Kraft *spielt?***
  Ja, auch wenn diese geringer als seine eigentliche Stärke ist.
- ***Wenn* Wong Fei-Hung In der Ruhe liegt die Kraft *spielt und* Maman Brijit *mit* Du gehörst mir! *das Ziel ändert – verwendet Wong dann immer noch* Maman Brijits *Stärke oder die des neuen Ziels?***
  Er verwendet weiterhin Maman Brijits Stärke, da sie das ursprüngliche Ziel war.
- ***Falls* Wongs *Partner weniger Stärkewürfel hat als er, gleicht* Wong *seine eigene Stärke durch* Innere Balance *dann trotzdem entsprechend an?***
  Ja, in diesem Fall verliert er Stärke.

CHING SHIH
Die Piratenkönigin

SPEZIALLEISTE

Flotten-Leiste

VORBEREITUNG

Platziere 1 **Spezialmarker** auf dem **Schiff-Feld**.

REGELN

FLOTTEN-LEISTE

Wenn ***Ching Shih*** **Schiffe** erhält, rücke den **Spezialmarker** auf der Flotten-Leiste entsprechend viele Felder vor. Sobald der Marker Feld 20 erreicht, werden weitere erhaltene Schiffe ignoriert. Die Anzahl der Schiffe auf der Flotten-Leiste beeinflusst einige von ***Ching Shihs*** Karten, behaltet das im Blick!

FRAGEN?

‚SCHRECKEN DER MEERE' BEI 20 SCHIFFEN:

- ***Werden dadurch Symbole auf der LP-Leiste ausgelöst?*** Ja, und da es sich um direkten Schaden handelt, kann er nicht geblockt werden.
- ***Falls ein Kämpfer (wie das* Waldvolk*) mehr als eine LP-Leiste hat, verringert der 20-Schiffe-Effekt von* Schrecken der Meere *alle LP-Leisten auf 1?*** Nein, nur die aktuell aktive LP-Leiste wird auf 1 verringert.
- ***Wenn* Maman Brijit *ihren* Feuerpunsch *im selben Zug spielt wie* Ching Shih *den 20-Schiffe-Effekt von* Schrecken der Meere*, was passiert dann?*** *Maman Brijit* verringert ihre LP auf 1, greift *Ching Shih* an, nimmt aber nicht den 1 direkten Schaden, den sie eigentlich bekommen würde.
- ***Wenn* Milady *im selben Zug, in dem ihre LP durch* Schrecken der Meere *auf 1 verringert werden, ein List-Plättchen enthüllt, das allen Kämpfern 1 direkten Schaden zufügt – wer erleidet Schaden? Und was, wenn sie die List enthüllt, die ihren Partner heilt?*** *Milady* und ihr Partner ignorieren den direkten Schaden, aber *Ching Shih* und ihr Partner erleiden je 1 direkten Schaden. Die List mit der Heilung wird in dieser Situation ignoriert.